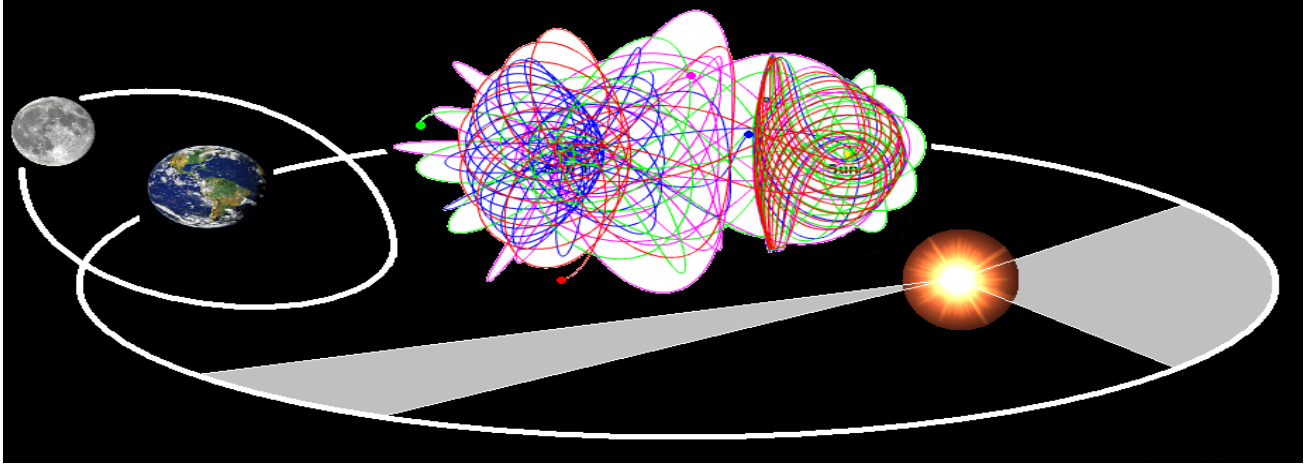


بسم الله الرحمن الرحيم



## الميكانيك السماوي و مسألة الثلاث أجسام

الميكانيكا السماوية (celestial mechanics) أحد فرع علم الفلك (astronomy) يبحث حركة الأجرام السماوية كالكواكب و الأقمار متأثرة بقوة (أو مجال) الجاذبية ، و يعتبر من العلوم الكلاسيكية لإعتماده على الميكانيك الكلاسيكي . جذوره التاريخية ترجع الى آلاف السنين و الى البابليين بالتحديد ، ثورة كوبرنيك الفلكية و قوانين كبلر وضعت هذا العلم في مساره الصحيح حتى أصبح نقطة الأرتكاز لميكانيك نيوتن الذي أعاد بناء هيكله على أسس رياضية قوية و دقيقة . لميكانيك لاغرانج و ميكانيك النسبية العامة دور مهم في إثراء المفاهيم العملية و النظرية لهذا العلم . تعتبر مسألة الثلاثة أجسام و التي ترقى الى مسألة ال n جسم من المسائل المهمة في هذا العلم .

بدأت هذا البحث بإستنتاج قوانين كبلر من ميكانيك نيوتن ، و ميكانيك لاغرانج ثم إنتقلت الى السير التاريخي لمسألة الثلاثة أجسام و حلها ، في الختام عرضت بعض النماذج لمسير حركة الأجسام تحت تأثير قوة (أو مجال) الجاذبية فيما بينها .

### قانون الجذب العام لنيوتن و حركة الكواكب

تخضع حركة الكواكب حول الشمس ، و حركة الأقمار الإصطناعية حول الأرض و مسير حركتها (و بعض الظواهر الفيزيائية الأخرى) لقانون الجذب العام لنيوتن . سنستنج في هذا البحث قوانين كبلر من قانون الجذب العام لنيوتن ، كذلك سنبحث حركة جسم بكتلة  $m$  حول جسم أكبر منه كتلته  $M$  متأثراً بقوة الجذب .

نضع الجسم الثابت  $M$  في مركز الأحداثي القطبي ، و نعرف المتجهة  $r$  من مركز الأحداثي الى مركز الجسم المتحرك  $m$  بهذه الصورة :

$$\vec{r} = r \vec{u}_r$$

الهدف أستنتاج معادلة سرعة و تعجيل الجسم  $m$  حول الجسم  $M$  .

$\vec{u}_r$  متجهة الوحدة في جهة  $r$   
و متجهة الوحدة  $\vec{u}_\theta$  عمود على  $r$

$$\vec{u}_r = i \cos \theta + j \sin \theta$$

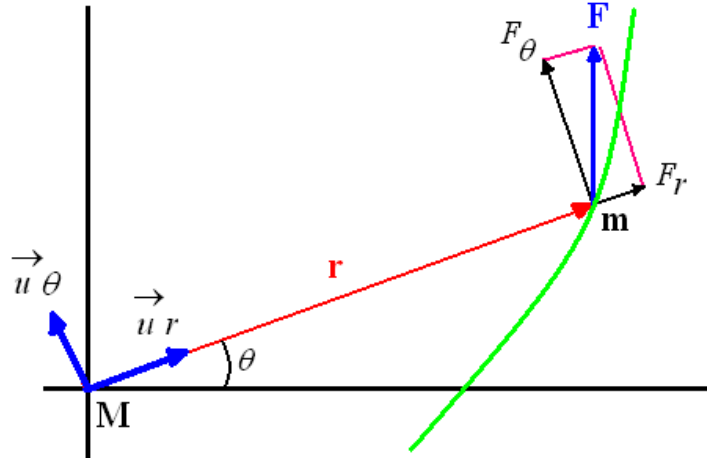
$$\vec{u}_\theta = -i \sin \theta + j \cos \theta$$

تفاضل متجهة الوحدة

$$\frac{d\vec{u}_r}{d\theta} = \vec{u}_\theta$$

$$\frac{d\vec{u}_\theta}{dr} = -\vec{u}_r$$

$$\vec{r} = r \vec{u}_r \Rightarrow \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = r \frac{d\vec{u}_r}{dt} + \vec{u}_r \frac{dr}{dt} = r \frac{d\vec{u}_r}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} + \vec{u}_r \frac{dr}{dt}$$



السرعة

$$\vec{v} = r \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta + \frac{dr}{dt} \vec{u}_r$$

التعجيل

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \left( r \frac{d^2\theta}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} \right) \vec{u}_\theta + \left[ \frac{d^2r}{dt^2} - r \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] \vec{u}_r$$

القوة

$$\vec{F} = F_\theta \vec{u}_\theta + F_r \vec{u}_r$$

$$F_\theta = m \left( r \frac{d^2\theta}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} \right)$$

$$F_r = m \left[ \frac{d^2r}{dt^2} - r \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right]$$

القوة المركزية

تعتبر القوة  $\vec{F}$  قوة مركزية في حالة أنعدام القوة القائمة أو العمود على  $r$  أي  $F_\theta = 0$  إذن:

$$r \frac{d^2\theta}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} = 0$$

نضرب طرفين هذه المعادلة في  $r$ 

$$r^2 \frac{d^2\theta}{dt^2} + 2r \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} = 0 \Rightarrow \frac{d}{dt} \left( r^2 \frac{d\theta}{dt} \right) = 0$$

جواب هذه المعادلة التفاضليه

$$r^2 \frac{d\theta}{dt} = h$$

$h$  ثابت . نفرض  $h$  مثبت أي الجسم  $m$  يدور خلاف جهة عقارب الساعة .

نفرض  $A = A(t)$  السطح الناتج من مسح  $r$  للسطح حين حركته من وضعية الى أخرى، و مساحة جزء منه تساوي  $dA = \frac{r^2 d\theta}{2}$  لذا :

$$dA = \frac{1}{2} (r^2 \frac{d\theta}{dt}) = \frac{1}{2} h dt$$

تكامل طرفين هذه المعادلة من  $t_1$  الى  $t_2$  هو :

$$A(t_2) - A(t_1) = \frac{1}{2} h (t_2 - t_1)$$

هذا هو قانون كبلر الثاني ، الناصّ على أن الخط الواصل بين الكوكب و الشمس في فواصل زمنية متساوية ، يمسح مساحات متساوية .

### الثقالة المركزية

قوة الثقالة بين هذه الكتلتين حسب قانون الجذب العام لنيوتن هي :

$$F_r = -\frac{km}{r^2} \quad \text{إذن} \quad k = GM \quad \text{نفرض} \quad F_r = -G \frac{Mm}{r^2}$$

$$\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 = -\frac{k}{r^2}$$

لحل هذه المعادلة التفاضلية نفرض هذا المتغير  $z = \frac{1}{r}$  مع العلم إن  $r^2 \frac{d\theta}{dt} = h$  إذن :

$$\frac{dr}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{z} \right) = -\frac{1}{z^2} \frac{dz}{dt} = -\frac{1}{z^2} \frac{dz}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = -\frac{1}{z^2} \frac{dz}{d\theta} \frac{h}{r^2} = -h \frac{dz}{d\theta}$$

$$\frac{dr}{dt} = -h \frac{dz}{d\theta} \Rightarrow \frac{d^2 r}{dt^2} = -h \frac{d}{dt} \left( \frac{dz}{d\theta} \right) = -h \frac{d}{d\theta} \left( \frac{dz}{d\theta} \right) \frac{d\theta}{dt} = -h \frac{d^2 z}{d\theta^2} \frac{h}{r^2} = -h^2 z^2 \frac{d^2 z}{d\theta^2}$$

تصبح المعادلة  $\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 = -\frac{k}{r^2}$  مع هذه المتغيرات :  $r = \frac{1}{z}$  و

بهذه الصورة :  $\frac{d^2 r}{dt^2} = -h^2 z^2 \frac{d^2 z}{d\theta^2}$  و  $\frac{d\theta}{dt} = h z^2$

$$-h^2 z^2 \frac{d^2 z}{d\theta^2} - \frac{1}{z} h^2 z^4 = -k z^2$$

أو

$$\frac{d^2 z}{d\theta^2} + z = \frac{k}{h^2}$$

الجواب العام لهذه المعادلة التفاضلية هو :

$$z = A \sin \theta + B \cos \theta + \frac{k}{h^2}$$

نفرض الإحداثي القطبي في وضعية إذا كانت  $\theta = 0$  يكون  $r$  قيمته أقل قيمة ممكنة أي أقل فاصلة بين  $m$  و  $M$  و هذا يستطلب أن تكون  $z$  ذات أعلى قيمة . لذلك في

$$\theta = 0$$

$$\frac{d^2 z}{d\theta^2} < 0 \quad \text{و} \quad \frac{dz}{d\theta} = 0$$

من هذه الشروط نستنتج :

بهذا  $z = A \sin \theta + B \cos \theta + \frac{k}{h^2}$  تصبح  $z = \frac{1}{r}$  بما أن  $B > 0$  و  $A = 0$

الشكل :

$$r = \frac{1}{\frac{k}{h^2} + B \cos \theta} \Rightarrow r = \frac{\frac{h^2}{k}}{1 + (B \frac{h^2}{k}) \cos \theta}$$

لوفرضنا  $e = B \frac{h^2}{k}$  إذن :

$$r = \frac{\frac{h^2}{k}}{1 + e \cos \theta}$$

هذه معادلة قطع مخروطي في الأحداثيات القطبية ، الحالات :

$e < 1$  المعادلة إهليلج أو قطع ناقص (ellipse)

$e = 1$  المعادلة قطع مكافئ (parabola)

$e > 1$  المعادلة هذلولي أو قطع زائد (hyperbola)

$e = 0$  المعادلة دائرة

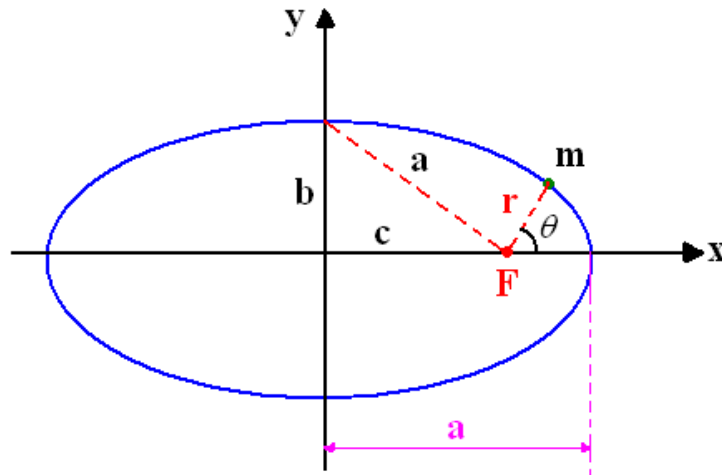
بما أن حركة الكواكب حول الشمس تبقى في مسير ثابت إذن مسير هذه المعادلة هو مسير إهليلجي ، و الشمس في أحد بؤرتيه ، و هو القانون الأول لكبلر .

الدورة الزمنية لدوران الكواكب

المعادلة القطبية للإهليلج هي  $r = \frac{\frac{h^2}{k}}{1 + e \cos \theta}$  و معادلة الإهليلج في الأحداثيات

الكارتيزية هي  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  و كما نعلم من الهندسة التحليلية  $e = \frac{c}{a}$  و كذلك

$$b^2 = a^2(1 - e^2) \quad \text{و} \quad e = \frac{b^2 - a^2}{a^2} \quad \text{لذلك} \quad c^2 = b^2 - a^2$$



$a$  متوسط فاصلة  $m$  الى البوئرة  $F$  و تساوي نصف مجموع أكبر و أصغر قيمة  $r$

$$r = \frac{\frac{h^2}{k}}{1 + e \cos \theta}$$

لذلك من الرابطة  $b^2 = a^2(1 - e^2)$  و الرابطة  $r = \frac{h^2}{k(1 + e \cos \theta)}$  نحصل على :

$$a = \frac{1}{2} \left( \frac{\frac{h^2}{k}}{1 + e} + \frac{\frac{h^2}{k}}{1 - e} \right) = \frac{h^2}{k(1 - e^2)} = \frac{h^2 a^2}{k b^2}$$

$$\begin{aligned} \cos(0) &= 1 \\ \cos(180^\circ) &= -1 \end{aligned}$$

ومنها :

$$b^2 = \frac{h^2 a}{k}$$

لو فرضنا الدورة الزمنية اللازمة لدوران  $m$  دورة واحدة في مدارها تساوي  $T$  ، و بما أن مساحة الإهليلج تساوي  $\pi ab$  و إستناداً على المعادلة

$$\pi ab = \frac{hT}{2} \quad \text{إذن} \quad A(t_1) - A(t_2) = \frac{1}{2} h(t_2 - t_1)$$

$$\text{لو وضعنا } b^2 = \frac{h^2 a}{k} \text{ في الرابطة } \pi ab = \frac{hT}{2} \text{ نحصل على :}$$

$$\pi^2 a^2 \frac{h^2 a}{k} = \frac{h^2 T^2}{4} \Rightarrow T^2 = \frac{4\pi^2 a^2 b^2}{h^2} \Rightarrow T^2 = \left( \frac{4\pi^2}{k} \right) a^3$$

يرتبط الثابت  $k = GM$  بالكتلة  $M$  و لا يرتبط بالكتلة  $m$  ، لذلك هذا القانون

$$\text{يصدق لجميع كواكب المنظومة الشمسية و هو القانون الثالث لكبلر .} \quad T^2 = \left( \frac{4\pi^2}{k} \right) a^3$$

مربع الدورة الزمنية (سنة كوكبية) لدوران كوكب حول الشمس متناسبة مع مكعب نصف المحور الأعظم لمدار ذلك الكوكب حول الشمس .

## إستنتاج قوانين الحركة من ميكانيك لاغرانج

جسم كتلته  $m$  متأثراً بقوة الثقالة قيمتها  $\frac{km}{r^2}$  و جهتها نحو مبدأ الإحداثي القطبي  $r$  و  $\theta$

(في الصفحة) الطاقة الحركية و الكامنة لهذا الجسم :

الطاقة الحركية :  $T = \frac{m}{2} \left[ \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + r^2 \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right]$  لاحظ رابطة السرعة في الصفحة الثالثة

الطاقة الكامنة :  $V = \frac{-km}{r}$

لاغرانج هذه الطاقة :  $L = T - V = \frac{m}{2} \left[ \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + r^2 \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] + \frac{km}{r}$

معادلات لاغرانج :

نفرض  $\frac{dr}{dt} = \dot{r}$  و  $\frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$  و منها

$$L = \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\theta}^2) + \frac{km}{r}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{r}} \right) - \frac{\partial L}{\partial r} = 0 \quad \text{I}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0 \quad \text{II}$$

بما أن  $L$  مستقلة عن  $\theta$  يتضح من المعادلة II أن الرابطة  $\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} = mr^2 \dot{\theta}$  لها قيمة

ثابتة تساوي  $h$  نفرض هذه القيمة موجبة ، إذن :

$$r^2 \frac{d\theta}{dt} = h$$

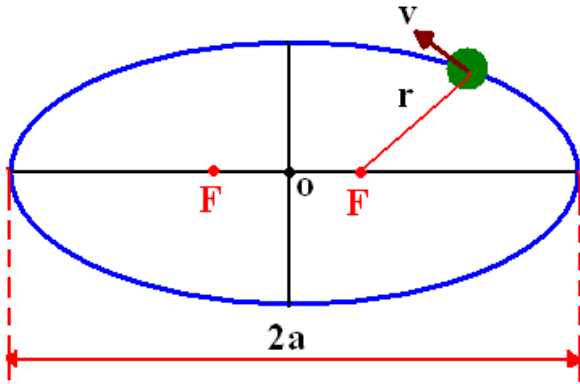
من المعادلة I نستنتج :

$$\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 = -\frac{k}{r^2}$$

هذه المعادلات التي إستنتجناها من معادلة لاغرانج شبيهة للمعادلات التي إستنتجناها في الصفحة الثالثة و الرابعة من قوانين نيوتن<sup>1</sup>.

---

1- لمطالعة أستنتاج مدار الكواكب أستناداً على نظرية النسبية العامة يمكن مراجعة فصل مدار الكواكب من كتابي نظرية النسبية العامة لأنشتاين الموجود على الموقع .



سرعة الكواكب و الأقمار في مداراتها

تحسب سرعة الكواكب و الأقمار في مداراتها

من هذه الرابطة :

$$v^2 = \mu \left( \frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right)$$

▪ في هذه الرابطة  $\mu = GM$

▪  $a$  طول نصف المحور الأعظم للمدار

▪  $r$  فاصلة الكوكب في كل نقطة من المدار الى البؤرة focus (أو الشمس)

نفرض  $m$  كتلة الكوكب أو القمر ، مجموع الطاقة الحركية و الكامنة لهذا الكوكب في

مداره هي :

$$E = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{-GMm}{r}$$

لأي مدار دائري أو إهليلجي كل الطاقة تساوي :

$$E = \frac{-GMm}{2a}$$

$$\frac{1}{2}mv^2 + \frac{-GMm}{r} = \frac{-GMm}{2a} \Rightarrow \frac{1}{2}mv^2 = \frac{GMm}{r} + \frac{-GMm}{2a}$$

إذن :

$$v^2 = \mu \left( \frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right)$$

تعرف هذه المعادلة بمعادلة Vis-viva equation

الصيغة العامة لمعادلة لاغرانج<sup>1</sup>

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_i} (K.E.) - \frac{\partial}{\partial q_i} (K.E.) + \frac{\partial}{\partial q_i} (K.P.) + \frac{\partial}{\partial \dot{q}_i} (D.E.) = Q_i$$

K.E الطاقة الحركية

P.E الطاقة الكامنه (Potential energy)

D.E الطاقة المستهلكة ، مثلاً مقاومة الناىظ

$Q_i$  القوى الخارجية

$q_i$  الأحداثيات العامة المستعملة الى  $i$

دالة لاغرانج :

$$L = K.E. + P.E$$

في هذه الدالة الطاقه الحركيه هي مثل :

$$\frac{1}{2} I \omega^2 \quad \text{و} \quad \frac{1}{2} m v^2$$

و الطاقه الكامنه هي مثل :

$$mgx \quad \text{و} \quad \frac{1}{2} kx^2$$

معادلة لاغرانج :

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$$

1- لمزيد من المعلومات راجع موضوع حساب التغيرات و ميكانيك لاغرانج الموجود على الموقع

## مسئلة الثلاثه أجسام

تعتبر المسابقة التي وضعها ملك السويد (و النرويج) أوسكار الثاني (Oscar II) عام 1887 بمناسبة ميلاده الستون ، بإقتراح عالم الرياضيات السويدي (Gosta Mitt) من المسابقات المهمة في تاريخ العلم و الرياضيات خاصة ، حيث أدت هذه المسابقة الى ظهور نظرية جديدة تعرف اليوم بنظرية الشواش أو الفوضى (Chaos theory) .

المسابقة كانت حول تعادل المنظومة الشمسية طبق قوانين نيوتن ، و السؤال هو الوصول الى معادلات تعادل ثلاثة أجسام (كالأرض و الشمس و القمر) متأثرة بقوى الثقالة فيما بينها فقط ، من ثم حل هذه المعادلات .

المسئلة بالنسبة لجسمين (كالأرض و الشمس) تعرف بمسئلة الجسمين (two-body problem) بسيطة و يمكن حلها و هذا ما أدينا جزء منها في الصفحات السابقة . لكن إذا تعدت هذه المسئلة الى ثلاثة أجسام ، تصبح من المسائل الصعبة و لا يمكن حلها بالطرق التحليلية ، و تعرف هذه المسئلة ، بمسئلة الثلاثه أجسام (Three-body problem)

أصبحت جائزة المسابقة من نصيب الفرنسي هنري بوانكاريه (Henri Poincare) ، لم يتمكن بوانكاريه من حل المسئلة ، لكنه أستطاع أن يبرهن على إن المنظومة المتكونة من ثلاثة أجسام هي منظومة مظطربة و غير منتظمة ، و لا يمكن التنبأ بحركة هذه الأجسام في مسير حركتها ، و كهذه المنظومات الغير متعادلة هي غير منتظمة . أدى إستدلال بوانكاريه على لا نظامية هذه المنظومة الى ظهور نظرية الفوضى .

تمّ حلّ مسئلة الثلاثه أجسام من قبل الفنلندي كارل سوندمان (Karl F. Sundman) عام 1912 ، و حلّ الحالة العامة لهذه المسئلة لحالة  $n > 3$  ، التي تعرف بأسم مسئلة ال  $n$  جسم (n-body problem) من قبل (Qiudong Wang) عام 1990 .

### بعض روابط مسئلة الجسمين

مسئلة الجسمين من مسائل الميكانيك الكلاسيكي و هي عبارة عن تعيين معادلة حركة دوران جسمين حول بعضهما بعيداً عن تأثير القوى الأخرى . المسئلة التي بحثناها في الصفحات السابقة كانت لجسمين بحيث أحد الجسمين ثابت و الآخر يدور حوله كما هو الحال مع دوران كل من كواكب المنظومة الشمسية حول الشمس . لكن مسئلة الجسمين هي دوران جسمين حول مركز كتلة هذين الجسمين و هي أعقد من تلك الحالة التي بحثناها و إذا تعدى عدد الأجسام الى ثلاثة أجسام تعرف هذه الحالة بمسئلة الثلاثة أجسام و لا يمكن حل هذه الحالة بالطرق التحليلية ، أي لا يمكن حلّ معادلة حركة هذه الأجسام ، و تترقى هذه المسئلة لتصبح مسئلة ال n جسم .

$r$  متجهة احد الجسمين بالنسبة الى الآخر

$\mu = G(m_1 + m_2)$  المعمل المعياري للثقالة ( $m_1$  و  $m_2$  كتلة كل من الجسمين و  $G$  ثابت الجذب العام)

$$R = \frac{\sum_{i=1}^2 m_i r_i}{\sum_{i=1}^2 m_i} = \frac{m_1 r_1 + m_2 r_2}{m_1 + m_2}$$

متجهة مركز الكتلة تحسب من هذه الرابطة

### للمدار الدائري :

$$ma = F \Rightarrow mr\omega^2 = G \frac{mM}{r^2} \Rightarrow r\omega^2 = G \frac{M}{r^2} \Rightarrow r\omega^2 = \frac{\mu}{r^2} \Rightarrow r^3\omega^2 = \mu$$

إذن :

$$r^3 \frac{4\pi^2}{T^2} = \mu$$

سرعة الجسم الدوار

$$r^3 \frac{4\pi^2}{T^2} = \mu \Rightarrow r^2 \frac{4\pi^2}{T^2} = \frac{\mu}{r} \Rightarrow \left(\frac{2\pi r}{T}\right)^2 = \frac{\mu}{r} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{\mu}{r}}$$

هنا  $r$  يساوي فاصلة الجسم الدوار الى مركز الكتلة .

**للمدار الإهليلجي :**

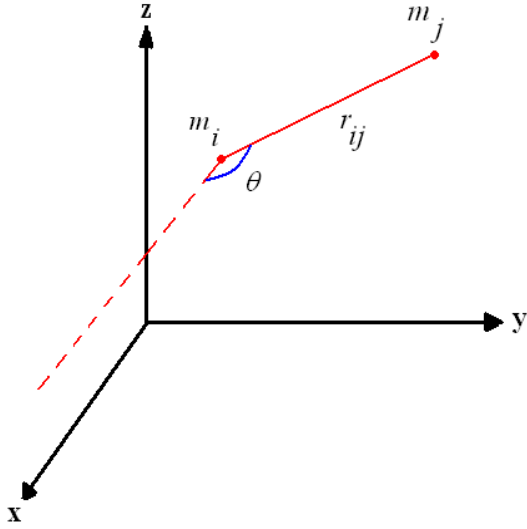
$$a^3 \frac{4\pi^2}{T^2} = \mu$$

و السرعة يمكن محاسبتها من هذه الرابطة :

$$v^2 = \mu \left( \frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right)$$

## مسئلة ال N جسم

لو فرضنا n جسم كتلة كل من هذه ال n جسم هو  $m_i$  و موضع كل جسم  $(x_i, y_i, z_i)$ ، تجذب هذه الأجسام بعضها البعض وفق قانون الجذب العام لنيوتن، إذا كان  $r_{ij}$  الفاصلة بين كل جسمين و الزاوية بين الجهة الموجبة لمحور x مع الخط الواصل بين هاذين الجسمين هي  $\theta$ .



القوة الناتجة من  $m_j$  على  $m_i$  في جهة x هي :

$$\frac{Gm_i m_j}{r_{ij}^2} \cos \theta = \frac{Gm_i m_j (x_j - x_i)}{r_{ij}^3}$$

G ثابت الجذب العام لنيوتن، مجموع القوى الى  $j \neq i$  يساوي  $m_i \frac{d^2 x_i}{dt^2}$ ، في هذه

الحالة توجد n معادلة تفاضلية رتبة ثانية بهذا الشكل :

$$\frac{d^2 x_i}{dt^2} = G \sum_{j \neq i} \frac{m_j (x_j - x_i)}{r_{ij}^3}$$

$$\frac{d^2 y_i}{dt^2} = G \sum_{j \neq i} \frac{m_j (y_j - y_i)}{r_{ij}^3}$$

$$\frac{d^2 z_i}{dt^2} = G \sum_{j \neq i} \frac{m_j (z_j - z_i)}{r_{ij}^3}$$

لو كتبنا هذه المتغيرات بهذا الشكل :

$$v_{x_i} = \frac{dx_i}{dt}$$

$$v_{y_i} = \frac{dy_i}{dt}$$

$$v_{z_i} = \frac{dz_i}{dt}$$

في هذه الحالة سنحصل على منظومة  $6n$  معادلة تفاضليه  $(i = 1, 2, 3, \dots, n)$  ،  
المجاهيل فيها هي :

$$(v_{x_n}, x_n), \dots, (v_{x_1}, x_1)$$

$$(v_{y_n}, y_n), \dots, (v_{y_1}, y_1)$$

$$(v_{z_n}, z_n), \dots, (v_{z_1}, z_1)$$

$x_1$  موضع الجسم 1 و  $v_{x_1}$  سرعته و هكذا  
لبقية الأجسام .

كذلك من قانون الفاصلة في الفضاء :

$$r_{ij}^3 = \sqrt{[(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 + (z_i - z_j)^2]^3}$$

في حال إذا كانت السرعة البدائية و الموضع البدائي لهذه الأجسام معلوم أي المجاهيل في  
الزمن البدائي  $t = t_0$  معلومة ، و هذه الأجسام لا تتصادم أي  $r_{ij}^3 \neq 0$  ، يمكن تعيين  
سرعة و موضع الأجسام في اللحظات القادمة .

من خلال هذه المنظومة المعادلاتية يمكن حلّ (أو تعيين مسير) مسئلة الجسمين ، أو الثلاثة  
أجسام أو أي عدد آخر من الأجسام بطرق عديدة و من خلال الحاسوب ، كما في  
الصفحات الأخيرة .

## المعادلات لثلاثة أجسام في الفضاء

لثلاثة أجسام  $i = 1, 2, 3$  في الفضاء الأحداثيات  $(x, y, z)$  عدد المعادلات 18 معادلة:

$$\left\{ \begin{array}{l} v'_{x_1} = G \frac{m_2(x_2 - x_1)}{r_{12}^3} + G \frac{m_3(x_3 - x_1)}{r_{13}^3} \\ v'_{y_1} = G \frac{m_2(y_2 - y_1)}{r_{12}^3} + G \frac{m_3(y_3 - y_1)}{r_{13}^3} \\ v'_{z_1} = G \frac{m_2(z_2 - z_1)}{r_{12}^3} + G \frac{m_3(z_3 - z_1)}{r_{13}^3} \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} v_{x_1} = \frac{dx_1}{dt} \\ v_{y_1} = \frac{dy_1}{dt} \\ v_{z_1} = \frac{dz_1}{dt} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} v'_{x_2} = G \frac{m_1(x_1 - x_2)}{r_{21}^3} + G \frac{m_3(x_3 - x_2)}{r_{23}^3} \\ v'_{y_2} = G \frac{m_1(y_1 - y_2)}{r_{21}^3} + G \frac{m_3(y_3 - y_2)}{r_{23}^3} \\ v'_{z_2} = G \frac{m_1(z_1 - z_2)}{r_{21}^3} + G \frac{m_3(z_3 - z_2)}{r_{23}^3} \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} v_{x_2} = \frac{dx_2}{dt} \\ v_{y_2} = \frac{dy_2}{dt} \\ v_{z_2} = \frac{dz_2}{dt} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} v'_{x_3} = G \frac{m_1(x_1 - x_3)}{r_{31}^3} + G \frac{m_2(x_2 - x_3)}{r_{32}^3} \\ v'_{y_3} = G \frac{m_1(y_1 - y_3)}{r_{31}^3} + G \frac{m_2(y_2 - y_3)}{r_{32}^3} \\ v'_{z_3} = G \frac{m_1(z_1 - z_3)}{r_{31}^3} + G \frac{m_2(z_2 - z_3)}{r_{32}^3} \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} v_{x_3} = \frac{dx_3}{dt} \\ v_{y_3} = \frac{dy_3}{dt} \\ v_{z_3} = \frac{dz_3}{dt} \end{array} \right.$$

لا يمكن حلّ هذه المعادلات بطرق تحليلية ، لكن إذا كانت الشروط البدائية في زمن  $t = t_0$  معلومة يمكن حل هذه الثمانية عشر معادلة بطرق عددية بالحاسوب . إذا كانت

الحركة في الصفحة جميع معامل  $z$  صفر أي  $z = 0$ .

تعتبر هذه النتيجة (ال  $6n$  معادلة تفاضلية) من أساسيات فلسفة الجبر الميكانيكي ، التي تنظر للكون كجثة عظيمة مستقبلة مرهون شرائطه الزمنية في (زمن) الحاضر . إستناداً على هذا التفكير أدي جيمس جينس (James Jeans) على إن الكون عبارة عن منظومة مكونة من  $6N$  معادلة تفاضلية ، فيها  $N$  عدد أدينغتون ( Arthur Stanley Eddington) و الذي هو كذلك أدي على أن عدد البروتونات الموجودة في الكون هو :

$$N_{Edd} = 136 \times 2^{256} = 1.575 \times 10^{79}$$

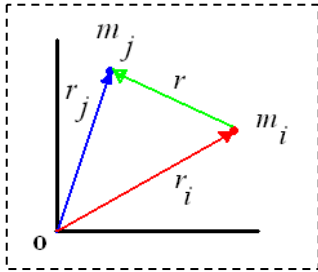
كذلك يوجد بعدد البروتونات ، إلكترونات .

في عدد أدينغتون العدد 136 من  $\alpha = \frac{1}{136}$  (Fine-structure constant)

### الطريقة العددية لحل مسئلة ال N جسم

كما أشرنا سابقاً لا يمكن حلّ مسئلة N جسم بطرق تحليلية إذا كانت  $N \geq 3$  ، و يمكن حلها بطرق عددية . في هذا الفصل سنوضح الطريقة العددية .

نفرض  $m_i$  كتلة الجسم  $i$  و  $r_i$  فاصلة الجسم  $m_i$  (مثلاً الى مركز الإحداثي) ، تعجيل



الجسم  $m_i$  يساوي :

$$a_i = \frac{d^2 r_i}{dt^2} = -G \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N m_j \frac{r_i - r_j}{|r_i - r_j|^3}$$

إذا كانت الشروط البدائية معلومة للوضعية  $r_i$  و للسرعة  $v_i$  في لحظة البداية ، يمكن

تعين الوضعية و السرعة في فاصلة زمنية قادمة (فاصلة زمنية قصيرة جداً  $\Delta t$  )

$$a_i(t) = -G \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N m_j \frac{r_i - r_j}{|r_i - r_j|^3}$$

$$v_i(t + \frac{\Delta t}{2}) = v_i(t - \frac{\Delta t}{2}) + a_i(t) \Delta t$$

$$r_i(t + \Delta t) = r_i(t) + v_i(t + \frac{\Delta t}{2}) \Delta t$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 \Delta t + \frac{1}{2} \vec{a}_0 \Delta t^2$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a}_0 \Delta t$$

$$r_i = \sqrt{x_i^2 + y_i^2 + z_i^2}$$

طريقة أخرى

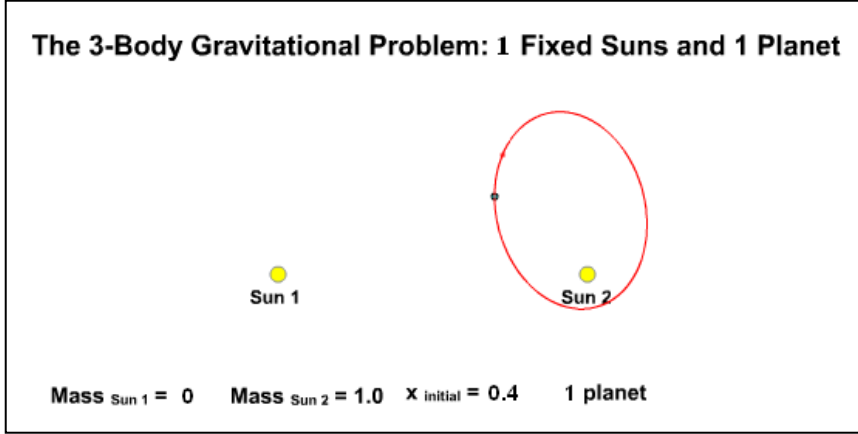
$$F_i = -G \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N m_j \frac{r_i - r_j}{|r_i - r_j|^3}$$

هنا  $F_i$  القوة لكتلة الوحدة للجسم  $i$  ، يمكن هنا كذلك فرض  $G = 1$  ، الزمن البدائي  $t_0$  .

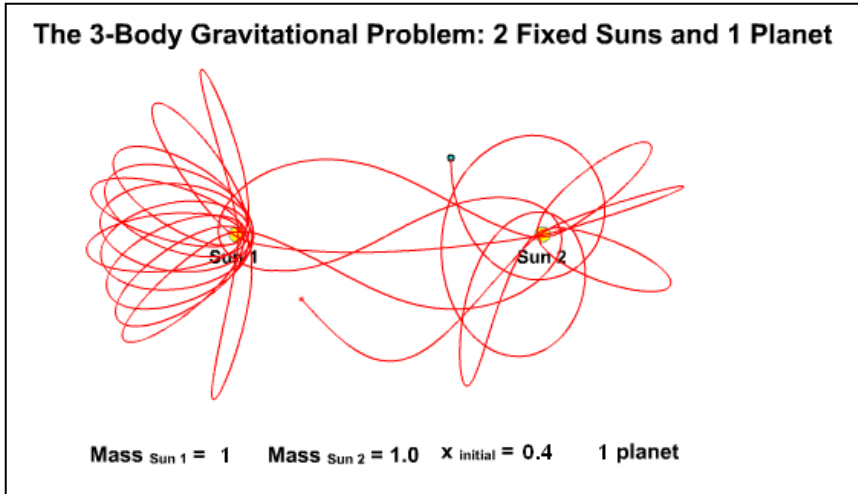
$$v_i(t) = F_i \Delta t + v_i(t_0)$$

$$r_i(t) = \frac{1}{2} F_i \Delta t^2 + v_i(t_0) \Delta t + r_i(t_0)$$

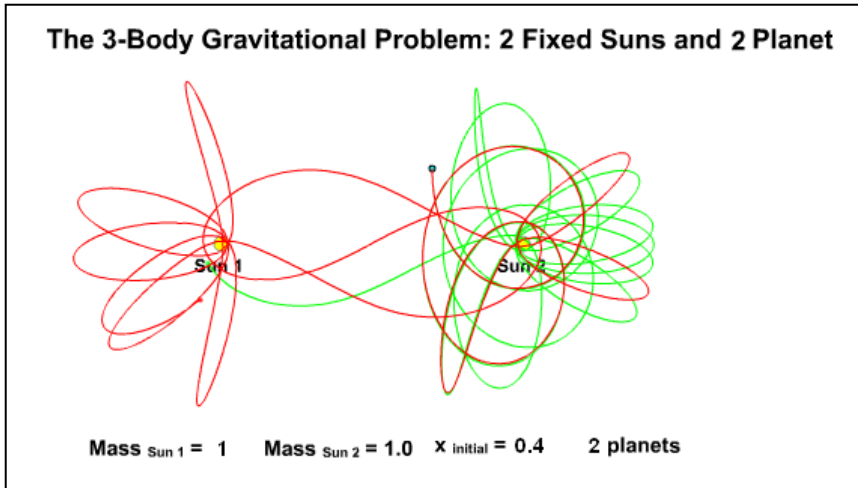
## بعض نماذج من حركة الأجسام حول جسم آخر



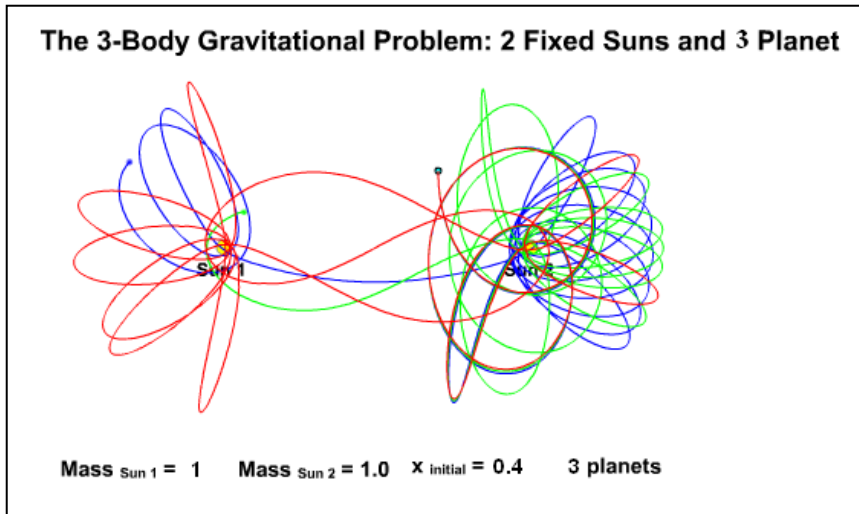
كتلة كبيرة ثابتة واحدة و  
كوكب واحد يدور حولها



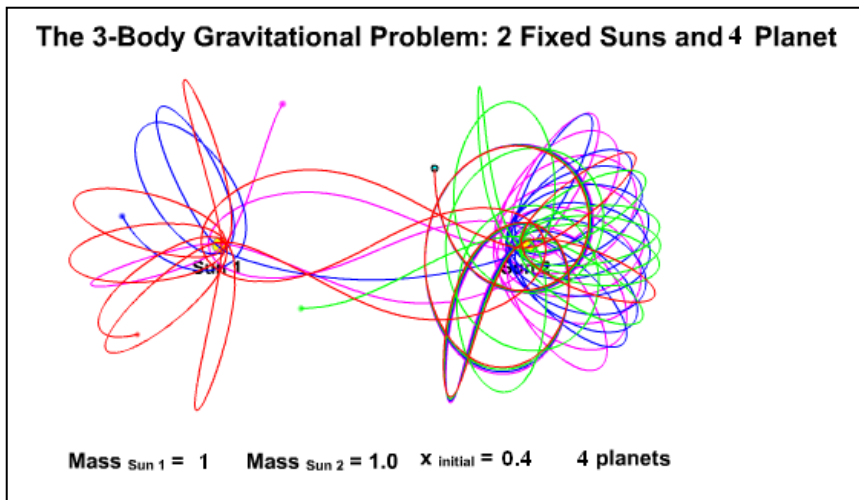
كتلتان كبيرتان ثابتتان و  
كوكب واحد يدور حولهما



كتلتان كبيرتان ثابتتان و  
كوكبان يدوران حولهما



كتلتان كبيرتان ثابتتان و  
ثلاثة كواكب تدور حولهما



كتلتان كبيرتان ثابتتان و  
أربعة كواكب تدور حولهما

## المصادر

- Poincare and The Three Body Problem, Jone Barrow-Green
- Differential Equations with Applications and Historical Notes, Gorge F. Simmons, McGraw-Hill Inc., 1972
- Gravitational N-body simulations, by Sverre Johannes Aarseth
- <http://www.upscale.utoronto.ca/GeneralInterest/Harrison/Flash/Chaos/ThreeBody/ThreeBody.html>
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Gravitational\\_two-body\\_problem](http://en.wikipedia.org/wiki/Gravitational_two-body_problem)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Vis-viva\\_equation](http://en.wikipedia.org/wiki/Vis-viva_equation)

جلال الحاج عبد

2009-7-1



موقع جلال الحاج عبد

[www.jalalalhajabed.com](http://www.jalalalhajabed.com)

البريد الإلكتروني :

[jalal.alhajabed@hotmail.com](mailto:jalal.alhajabed@hotmail.com)

[jalal.alhajabed@yahoo.com](mailto:jalal.alhajabed@yahoo.com)